



## REGULAMIN TRASY AMATOR

*Niniejszy regulamin określa zasady przeprowadzenia zawodów ON – SIGHT Adventure Race 2010. Poniższe przepisy obowiązują wszystkie zespoły startujące w rajdzie. Ich nieprzestrzeganie będzie skutkowało dyskwalifikacją. Ewentualne zmiany w regulaminie zostaną przedstawione na odprawie przed zawodami.*

### I. RYWALIZACJA

#### 1. TRASA AMATOR

- a) W zawodach biorą udział zespoły 2-osobowe, bez względu na wiek, bez podziału na płeć.
- b) Warunkiem dopuszczenia do startu jest:
  - ukończenie 18 roku życia i zgoda lekarza na udział w imprezach wytrzymałościowych lub złożenie pisemnego oświadczenia o stanie zdrowia.
  - Ukończenie 16 roku życia, zgoda rodziców lub prawnych opiekunów na udział w zawodach oraz zgoda lekarza na udział w imprezach wytrzymałościowych lub złożenie pisemnego oświadczenia o stanie zdrowia.
- c) W każdym zespole przynajmniej jedna osoba musi mieć ukończone 18 lat.
- d) Zmianę w składzie osobowym zespołu prosimy zgłaszać podczas rejestracji zespołów. Zabroniona jest wymiana zawodników podczas trwania zawodów.

#### 2. ZASADY RYWALIZACJI

- a) Wszystkie zespoły startują jednocześnie i zmierzają do mety non stop. Uczestnicy według własnego uznania określają tempo poruszania się oraz czas i miejsca odpoczynku. Trasa rajdu wyznaczona będzie w terenie w postaci punktów kontrolnych i oznaczona na mapie dostarczonej przez organizatora.
- b) Zadaniem zespołu jest zgłoszenie się w komplecie na kolejnych punktach kontrolnych. Droga pomiędzy punktami jest dowolna, jednak niektóre fragmenty trasy to odcinki specjalne, których pokonanie (według oznaczenia na mapie lub w terenie) jest obowiązkowe. Na kilku punktach kontrolnych zawodnicy będą mieli do wykonania zadania specjalne.

## II. TRASA

### 1. Etapy trasy Amator:

- a) Trasa liczy ok. 55 km długości mierzonej według optymalnych wariantów drogi. Całość trasy jest podzielona na kilka etapów:
  - bieg na orientację
  - rowery górskie
  - trekking
- b) W czasie pokonywania trasy zawodnicy będą mieli do pokonania odcinki i zadania specjalne.

## III. DYSCYPLINY

1. Informacje ogólne.
  - a) Na wszystkich punktach kontrolnych zespoły muszą pojawić się w komplecie.
  - b) Na wszystkich punktach kontrolnych oraz na wszystkich etapach zespoły muszą pojawić się z wyposażeniem obowiązkowym (m.in. rowerem, sprzętem alpinistycznym).
  - c) Maksymalna odległość pomiędzy pierwszym a ostatnim członkiem zespołu nie może przekraczać:
    - podczas biegu na orientację, trekkingu – 50 m
    - podczas jazdy na rowerze – 100 m
    - podczas innych etapów – 50 m
  - d) Zakazane jest poruszanie się po terenach prywatnych z wyjątkiem miejsc wskazanych przez Organizatora.
  - e) Podczas całego rajdu zabronione jest korzystanie z innych środków lokomocji niż te określone lub udostępnione przez Organizatora.
2. Bieg na orientację:
  - a) Etapy ten zespoły pokonują biegiem (lub pieszo).
  - b) Odnalezienie punktów kontrolnych wymagać będzie dużych umiejętności precyzyjnej orientacji w terenie oraz posługiwania się mapą i kompasem.
  - c) Zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek środków lokomocji.
3. Trekking:
  - a) Etapy te zespoły pokonują pieszo (marszobiegami).
  - b) Trasa etapów prowadzi głównie po terenach leśnych, częściowo bezdrożami.
  - c) Odnalezienie punktów kontrolnych wymagać będzie dużych umiejętności precyzyjnej orientacji w terenie oraz posługiwania się mapą i kompasem.
4. Rowery górskie:
  - a) Etapy te zawodnicy pokonują na własnych rowerach.
  - b) Trasa prowadzi po zróżnicowanej nawierzchni, również po bezdrożach, gdzie jazda na rowerze może okazać się niemożliwa.
  - c) Podczas jazdy obowiązuje noszenie kasku oraz przestrzeganie przepisów ruchu drogowego.
  - d) W razie problemów technicznych można korzystać z pomocy innych zespołów.
  - e) Podczas jazdy w nocy obowiązuje nakaz jazdy z włączonymi światłami przednimi oraz tylnymi.

## IV. ZADANIA I ODCINKI SPECJALNE

1. Informacje ogólne.
  - a) Czas pokonywania zadań i odcinków specjalnych jest wliczany do łącznego czasu pokonywania całej trasy. W przypadku oczekiwania przez zespół na zwolnienie stanowiska czas nie będzie odliczany od łącznego czasu pokonania całej trasy.
  - b) Wszystkie zadania i odcinki specjalne zawodnicy wykonują na własną odpowiedzialność.
  - c) Wszystkie zadania i odcinki specjalne zawodnicy wykonują z wyposażeniem obowiązkowym, chyba że Organizator zaznaczy inaczej.
2. Zadania specjalne.
  - a) Zadania specjalne są to dodatkowe konkurencje na trasie, które zespół musi wykonać i wymagają od zawodników dodatkowych umiejętności.
  - b) Podczas wykonywania zadania członkowie zespołu mogą sobie pomagać.

- c) O kolejności dopuszczenia zespołów do wykonywania zadania decyduje moment zgłoszenia się ostatniego zawodnika z zespołu.
  - d) Każdy zawodnik podczas wykonywania zadania wykorzystuje wyposażenie obowiązkowe lub wyposażenie udostępnione przez Organizatora. Zabronione jest wymienianie wyposażenia między zespołami. Brak obowiązkowego wyposażenia lub jego wymiana skutkuje nałożeniem kary czasowej.
  - e) Każde zadanie specjalne nadzorowane jest przez Sędziów. Sędzia może nie dopuścić do wykonywania zadania lub przerwać jego wykonywanie w przypadku stwierdzenia nieprawidłowego przygotowania lub zagrożenia zdrowia lub życia.
  - f) Wycofany zawodnik może podejść ponownie do wykonania zadania, ale w przypadku kolejki osoba ta przechodzi na jej koniec.
  - g) Niewykonanie zadania specjalnego choćby przez jednego zawodnika skutkuje nałożeniem kary czasowej.
  - h) Nieobecność na zadaniu specjalnym powoduje dyskwalifikację zespołu.
  - i) Zawodnicy muszą bezwzględnie podporządkować się zaleceniom udzielanym przez Organizatorów.
3. Odcinki specjalne.
- a) Odcinki specjalne są to obowiązkowe odcinki trasy, które zespół musi pokonać według oznaczenia na mapie lub w terenie.
  - b) Na odcinkach specjalnych mogą znajdować się nieoznaczone na mapie punkty kontrolne.
  - c) Niewłaściwe pokonanie lub niepokonanie odcinków specjalnych będzie nałożona kara czasowa.

## V. MAPY

1. Mapa główna.
  - a) Każdy zespół niezależnie od trasy otrzyma komplet dwóch map przygotowanych przez Organizatora.  
Zabronione jest korzystanie z innych map.
  - b) Mapy zostaną rozdane zawodnikom podczas odprawy technicznej.
  - c) Każdy zespół otrzyma kolorowe mapy w skali 1:50000 z oznaczoną trasą oraz opisem punktów kontrolnych.
  - d) Na mapie start oznaczony będzie trójkątem, meta podwójnym okręgiem, natomiast punkty kontrolne pojedynczym okręgiem. Dokładna lokalizacja punktu to środek okręgu.
  - e) Odcinki specjalne zaznaczone na mapie należy pokonywać wyłącznie w wyznaczony sposób.
  - f) Na mapie zostaną oznaczone miejsca, w których będzie możliwe i obowiązkowe przekraczanie głównych dróg publicznych i dróg szybkiego ruchu.
2. Mapy dodatkowe.
  - a) Na niektórych etapach, odcinkach lub zadaniach zespoły mogą otrzymać dodatkowy komplet map niezbędny do pokonania danego odcinka trasy.
  - b) Każdy zespół otrzyma jeden komplet map dodatkowych.
  - c) Mapy dodatkowe będą miały osobną symbolikę i kolorystykę.

## VI. PUNKT KONTROLNY

1. Punkt kontrolny (PK) jest wyposażony w biało-pomarańczowy lampion oznaczony odpowiednim numerem oraz przyrząd do potwierdzania (perforator). Na niektórych lampionach będą się znajdować fragmenty taśmy odblaskowej służące łatwiejszemu ich zlokalizowaniu.
2. Potwierdzenie obecności na PK.
  - a) Na większości PK będą znajdować się sędziowie. Potwierdzenie obecności zespołu na PK następuje w momencie odbicia perforatora na karcie startowej oraz stwierdzenia przez sędziego obecności całego zespołu.
  - b) Punkty kontrolne bez obsługi sędziowskiej będą dodatkowo zaznaczone biało-czerwoną taśmą lub rozrzuconym konfetti.
  - c) W przypadku stwierdzenia przez zespół braku PK, należy skontaktować się z Sędzią Głównym celem potwierdzenia swojej obecności na danym punkcie.
  - d) Zgubienie lub zniszczenie karty startowej w stopniu uniemożliwiającym jej odczytanie może spowodować nieklasyfikowanie zespołu.

## **VII. STREFY ZMIAN**

### 1. Informacje ogólne:

- a) Wymiana wyposażenia osobistego będzie możliwa tylko w wyznaczonych strefach zmian.
- b) Zespół ma prawo korzystać ze Strefy Zmian po ukończonym etapie. Czas przebywanie nie jest limitowany.
- c) Zespoły pakują potrzebny sprzęt do własnych pojemników (skrzynie, torby, plecaki) o limitowanej objętości.
- d) Nie ma gwarancji, że każda Strefa Zmian będzie zadaszona.
- e) Każdy depozyt należy oznaczyć numerem zespołu dostarczonym przez organizatorów.
- f) W Strefach Zmian należy zachować porządek i pozostawić depozyt w stanie umożliwiającym jego transport.

### 2. Szczegółowe informacje na temat Stref Zmian pojawią się w późniejszym terminie.

## **VIII. ZASADY KLASYFIKACJI**

### 1. Ukończenie zawodów:

- a) Warunkiem sklasyfikowania zespołu jest zaliczenie przynajmniej 50% punktów kontrolnych każdego etapu oraz przestrzeganie regulaminu.
- b) Zespoły będą klasyfikowane w kolejności według następujących kryteriów:
  - Ilość zaliczonych punktów kontrolnych
  - Czas pokonania trasy
- c) Na etapach przeprowadzonych jako scorelauf (dowolna kolejność zaliczania punktów) zespół może ominąć wybrane punkty, jednak za ich brak będą naliczane kary czasowe.
- d) Na mecie liczy się czas ostatniego zawodnika z zespołu. W przypadku gdy dla dwóch zespołów jest on równy, a żadne kary czasowe nie zmienią wyniku kolejnym kryterium rozstrzygającym o kolejności w klasyfikacji jest suma czasu pokonywania wszystkich etapów trekkingowych.

### 2. Rezygnacja:

- a) W przypadku rezygnacji zespołu z dalszej rywalizacji jest on zobowiązany poinformować o tym fakcie Organizatora. Jeśli zostaną spełnione warunki opisane w punkcie 1. zespół zostanie sklasyfikowany.
- b) Organizatorzy nie odpowiadają za drużynę, która się wycofa z rywalizacji.
- c) Zespół, którego członek wycofał się z dalszej rywalizacji może kontynuować zawody, nie zostanie on jednak sklasyfikowany.
- d) Jeśli zespół zrezygnuje z dalszej rywalizacji nie informując o tym Organizatora, a Ten podejmie decyzję o przeprowadzeniu akcji poszukiwawczej zespół zostanie obciążony jej kosztami.

### 3. Dyskwalifikacja:

Organizator zastrzega sobie prawo do wycofania zawodnika/zespołu z udziału w zawodach w przypadku:

- a) Stwierdzenia niezdolności do kontynuowania wysiłku ze względów medycznych
- b) Łamania postanowień niniejszego regulaminu

### 4. Inne postanowienia:

- a) Zespół, który schodzi z trasy sam zapewnia sobie środek transportu do bazy (chyba, że jest potrzebna pomoc medyczna)
- b) W szczególnych przypadkach Organizator może zapewnić transport do bazy z konkretnego punktu kontrolnego czy strefy zmian, jednak czas oczekiwania na taki transport może być bardzo długi.

## **IX. KARY I PREMIE CZASOWE**

### 1. Kary czasowe dla zespołu będą naliczane za:

- a) niewykonanie lub nieprawidłowe wykonanie zadania specjalnego – 3 h
- b) niepokonanie lub nieprawidłowe pokonanie odcinka specjalnego – 3h

- c) brak, pożyczanie od innego zespołu, wymienianie obowiązkowego wyposażenia alpinistycznego – 2 h
  - d) brak lub użyczenie innego wyposażenia obowiązkowego – od 15 minut do 1 h
  - e) brak koszulki startowej, numeru startowego na rowerze – 30 minut
  - f) brak punktu kontrolnego na biegu na orientację – 30 minut
2. Jeśli zespół nie może wykonać zadania specjalnego ze względu na brak sprzętu otrzymuje tylko jedną karę czasową.
  3. W szczególnych przypadkach Organizator może podjąć decyzję o przyznaniu premii czasowej.
  4. Kary i premie czasowe będą doliczane do czasu pokonania całej trasy po przybyciu zespołu na metę.

#### **X. NUMERY STARTOWE**

1. Zawodnicy otrzymują koszulki z numerami startowymi podczas rejestracji w biurze zawodów.
2. Podczas trwania zawodów wszyscy zawodnicy zobowiązani są występować z widocznymi i poprawnie założonymi numerami startowymi.
3. Możliwe jest nanoszenie na numery startowe swoich imion, nazwisk, jednak tylko z tyłu koszulki startowej.

#### **XI. ŻYWIENIE NA TRASIE**

1. W trakcie zawodów zespoły korzystają ze swojego jedzenia i picia.
2. Zespoły mogą uzupełniać żywność i napoje w napotkanych sklepach czy punktach gastronomicznych.

#### **XII. BEZPIECZEŃSTWO**

1. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad ustalonych przez Organizatora i muszą posiadać cały wymagany sprzęt.
2. Każdy zespół musi posiadać w trakcie zawodów przynajmniej jeden sprawny telefon.
3. Każdy zawodnik musi posiadać ubezpieczenie medyczne oraz zobowiązany jest podpisać oświadczenie o udziale w zawodach na własną odpowiedzialność.
4. Każdy zawodnik zobowiązany jest do udzielenia pomocy drugiemu zawodnikowi w razie wypadku.

#### **XIII. UBEZPIECZENIE**

1. Każdy zawodnik startuje w zawodach na własną odpowiedzialność.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne wypadki, które wydarzą się podczas trwania zawodów.
3. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać ubezpieczenie NNW obejmujące uprawianie dyscyplin, zadań specjalnych i sportów ekstremalnych wymienionych w regulaminie zawodów.
4. Wszyscy zawodnicy muszą być objęci ubezpieczeniem medycznym. W przypadku zawodników polskich wystarczy legitymacja studencka/szkolna lub złożenie oświadczenia biurze zawodów.

#### **XIV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Rajd odbędzie się niezależnie od warunków pogodowych.
2. W przypadku niestawienia się drużyny na starcie wpisowe nie będzie zwracane.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
4. Wszyscy zawodnicy startując w zawodach wyrażają zgodę na bezpłatną publikację ich wizerunku i danych w relacjach z zawodów zamieszczonych w mediach oraz w reklamach, materiałach promocyjnych Organizatorów, partnerów, patronów medialnych i sponsorów. Nie podpisanie takiego oświadczenia jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w zawodach.
5. Każdy zawodnik bierze udział w rajdzie na własną odpowiedzialność i nie będzie domagał się odszkodowania od organizatora rajdu za ewentualne kontuzje i utracone zdrowie. Oświadcza również, że zapoznał się z treścią Regulaminu uczestnictwa w On-Sight Adventure Race i akceptuje w całości jego postanowienia.
6. Ostateczna interpretacja powyższego regulaminu należy do Organizatora.